

Τι είναι το Crowddreaming?

Το Crowddreaming είναι ένα **έργο Erasmus+**, το οποίο χρηματοδοτήθηκε το 2018 στο πλαίσιο της ετήσιας πρόσκλησης για τη Βασική Δράση 3 με θέμα: **Κοινωνική Ένταξη και Κοινές Αξίες: Η Συνεισφορά στον τομέα της Εκπαίδευσης και Κατάρτισης**.

Στόχος του έργου είναι η διάδοση και κλιμάκωση, σε Ευρωπαϊκό επίπεδο, μιας βέλτιστης πρακτικής στον τομέα της αξιοποίησης της ψηφιακής πολιτιστικής κληρονομιάς ως μέσου για την ανοικτή σε όλους εκπαίδευση και την προώθηση των Ευρωπαϊκών αξιών μεταξύ των νέων.

Η βέλτιστη πρακτική "*Crowddreaming: οι νέοι συνδημιουργούν ψηφιακό πολιτισμό*", ξεκίνησε ως σχολικός διαγωνισμός και προωθήθηκε από την Ιταλική Ένωση Stati Generali dell'Innovazione, σκοπός της οποίας είναι να δημιουργήσει ένα διαχρονικό ψηφιακό μνημείο αφιερωμένο στην Ευρώπη ως διαπολιτισμικό εργαστήριο.

Το Crowddreaming αποτελείται από 5 εταίρους προερχόμενους από 5 Ευρωπαϊκές χώρες. Η πιλοτική δράση θα υλοποιηθεί σε 4 χώρες (Λετονία, Κροατία, Ελλάδα, Ιταλία) και απευθύνεται σε εκπαιδευτικούς (20 σε κάθε χώρα) και μαθητές (400 σε κάθε χώρα).

Γίνε κι εσύ Crowddreamer!

Αν θέλετε να συμμετάσχετε στο έργο, το μόνο που χρειάζεται είναι να συμπληρώσετε [αυτή τη διαδικτυακή φόρμα](#) και να μας πείτε γιατί ενδιαφέρεστε να βελτιώσετε τις ικανότητές σας στους τομείς της ψηφιακής αξιοποίησης της πολιτιστικής κληρονομιάς. Οι επιλεγέντες εκπαιδευτικοί θα συμμετάσχουν στις ακόλουθες δραστηριότητες:

- ❖ **35 ώρες Ανοικτού Διαδικτυακού μαθήματος (MOOC)**, μεταξύ Φεβρουαρίου και Μαρτίου 2020, κατά τη διάρκεια του οποίου οι εκπαιδευτικοί θα μάθουν πώς θα εφαρμόσουν τη μεθοδολογία Crowddreaming και επίσης θα έχουν την ευκαιρία να αλληλεπιδράσουν με συναδέλφους τους από την Ελλάδα και το εξωτερικό, μαθαίνοντας πώς να ενισχύσουν με ψηφιακά μέσα την αξία της πολιτιστικής κληρονομιάς, προάγοντας έτσι την Ευρωπαϊκή ταυτότητα, τις κοινές αξίες, την κατανόηση και τον πολιτισμικό διάλογο.
 - ❖ Από τους επιτυχόντες του MOOC θα επιλεγούν τουλάχιστον **20 εκπαιδευτικοί** δευτεροβάθμιας και των τελευταίων τάξεων από την πρωτοβάθμια εκπαίδευση (που διδάσκουν μαθητές μεταξύ 10 έως 19 ετών) σε κάθε συμμετέχουσα χώρα οι οποίοι θα συμμετέχουν σε:
 - ο **Δια ζώσης εργαστήρια με τους μαθητές τους**, υποστηριζόμενα από **ειδικούς Crowddreamers**, τα οποία θα γίνουν μεταξύ **Απριλίου και Ιουνίου 2020**, με στόχο την συνεργατική παραγωγή ψηφιακών έργων που θα αξιοποιούν την πολιτιστική κληρονομιά.
- Τα έργα που θα υλοποιηθούν θα παρουσιαστούν δημόσια και θα προωθηθούν μέσω εικονικής πλατφόρμας (**Euro Square**), όπως επίσης θα είναι **γεωγραφικά εντοπισμένα σε όλες τις τοποθεσίες που εκπροσωπούν οι συμμετέχοντες εκπαιδευτικοί**, έτσι ώστε να είναι εφικτή η ενεργοποίησή τους μέσω απλών τεχνικών Επαυξημένης Πραγματικότητας (**Augmented Reality**) και να διαμοιραστούν με την τοπική κοινωνία.
- ❖ **Όλοι οι εκπαιδευτικοί** οι οποίοι θα ολοκληρώσουν επιτυχώς το MOOC θα λάβουν **Πιστοποιητικό παρακολούθησης**.

Μη χάσετε την ευκαιρία να γίνετε μέλος της κοινότητας Crowddreaming μαζί με τους μαθητές σας... εγγραφείτε σήμερα και ... όνειρα γλυκά!